

GAME PHONES



ΤΟ ΕΡΓΟ GAME OF PHONES

Το έργο GAME of PHONES αποσκοπεί στην ανάπτυξη μιας σειράς εκπαιδευτικών δοκιμασιών με τη μορφή διαδικτυακών 'ιστοεξερευνησεων' (webquests), οι οποίες μπορούν να χρησιμοποιηθούν από εκπαιδευτές ενηλίκων σε μη τυπικά και άτυπα περιβάλλοντα, προκειμένου να ανταποκριθούν στις μαθησιακές ανάγκες των πλέον ευάλωτων νεαρών ενηλίκων εκτός απασχόλησης, εκπαίδευσης ή κατάρτισης (ΕΑΕΚ).

Κάθε ιστοεξερεύνηση έχει ως στόχο την ανάπτυξη των εγκάρσιων δεξιοτήτων των νεαρών ενηλίκων, προωθώντας παράλληλα την πολιτισμική πολυμορφία της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Οι εκπαιδευτές ενηλίκων θα λάβουν υποστήριξη στη χρήση των διαδικτυακών αυτών πόρων μέσα από την ανάπτυξη ενός καινούριου προγράμματος ενδοϋπηρεσιακής κατάρτισης.

ΣΥΝΑΝΤΗΣΕΙΣ

Η πρώτη διεθνής συνάντηση του έργου Game of Phones έλαβε χώρα στη Λισαβόνα στις 4 και 5 Δεκεμβρίου 2018. Κάθε εταίρος παρουσίασε μια επισκόπηση σε εθνικό επίπεδο, σχετικά με τα άτομα ΕΑΕΚ, τα στατιστικά δεδομένα και τα ειδικά προγράμματα επανένταξης για τα άτομα αυτά.

Στις 4 και 5 Απριλίου, οι εταίροι του έργου πραγματοποίησαν τη δεύτερη τους συνάντηση, η οποία φιλοξενήθηκε από το FFE στο Μιλυμάο της Ισπανίας. Οι εταίροι συζήτησαν και συμφώνησαν σε ένα σχεδίαγραμμα για τον σχεδιασμό και την ανάπτυξη των 32 ιστοεξερευνησεων του έργου.

ΕΤΑΙΡΟΙ

Οι εταίροι έχουν δεσμευτεί στην αντιστάθμιση των μειονεκτημάτων, την καταπολέμηση της εκπαιδευτικής αποτυχίας και την ενίσχυση των παιδαγωγικών και διδακτικών προσεγγίσεων στην εκπαίδευση ενηλίκων. Το έργο φέρνει σε επαφή με τους ακόλουθους οργανισμούς:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της δημοσίευσης δε συνιστά αποδοχή του περιεχομένου της, το οποίο αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν. [Αρ. έργου: 2018-1-IE01-KA204-038788]